

CONFÉRENCE

Innovations & Accessibilité :

**Dépasser les pratiques
traditionnelles**

Arnaud Poffé

Senior UX/UI designer - Accessibility conscientious

 <https://www.linkedin.com/in/arnaudpoffe/>

En tant que designer UX/UI de formation, j'ai également développé une passion pour le développement front-end. J'ai eu l'opportunité de travailler en Chine, ce qui m'a permis d'explorer d'autres facettes de la culture web. En tant que formateur à l'école 42 à Luxembourg et à Technifutur à Liège, j'ai à cœur de partager ma passion pour le digital, en mettant particulièrement l'accent sur l'accessibilité. Je suis convaincu que l'UX est comparable à une bonne blague : s'il faut l'expliquer, cela signifie qu'il y a un problème.



Arnaud Poffé

Senior UX/UI designer - Accessibility conscientious

 <https://www.linkedin.com/in/arnaudpoffe/>

En tant que designer UX/UI de formation, j'ai également développé une passion pour le développement front-end. J'ai eu l'opportunité de travailler en Chine, ce qui m'a permis d'explorer d'autres facettes de la culture web. En tant que formateur à l'école 42 à Luxembourg et à Technifutur à Liège, j'ai à cœur de partager ma passion pour le digital, en mettant particulièrement l'accent sur l'accessibilité. Je suis convaincu que l'UX est comparable à une bonne blague : s'il faut l'expliquer, cela signifie qu'il y a un problème.

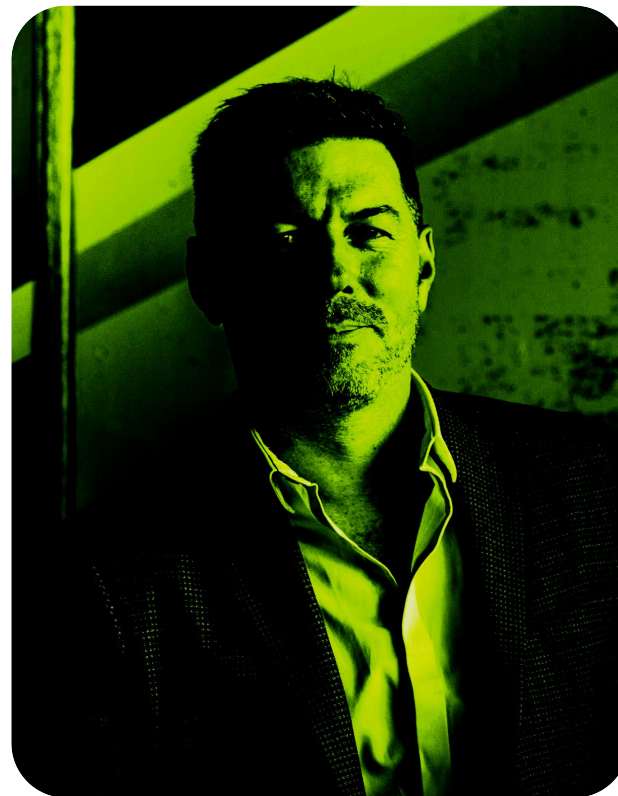


David Renoux

Managing director Neopixl &
Head of Mobile Group Smile

 www.linkedin.com/in/drenoux

Ingénieur en informatique, spécialisé dans les systèmes d'information, j'ai pu concevoir des architectures techniques dans de nombreux secteurs. J'ai commencé dans une startup en développant sur mobile en 2004 (pocket PC, J2ME...) et depuis 2015 je travaille exclusivement sur des apps Mobiles. J'ai appris les rudiments de l'UX en 2012 et j'ai pu accompagner des centaines d'apps de toutes tailles à l'international sur de l'expertise technique et de l'expérience utilisateur..



David Renoux

**Managing director Neopixl &
Head of Mobile Group Smile**

 www.linkedin.com/in/drenoux

Ingénieur en informatique, spécialisé dans les systèmes d'information, j'ai pu concevoir des architectures techniques dans de nombreux secteurs. J'ai commencé dans une startup en développant sur mobile en 2004 (pocket PC, J2ME...) et depuis 2015 je travaille exclusivement sur des apps Mobiles. J'ai appris les rudiments de l'UX en 2012 et j'ai pu accompagner des centaines d'apps de toutes tailles à l'international sur de l'expertise technique et de l'expérience utilisateur.



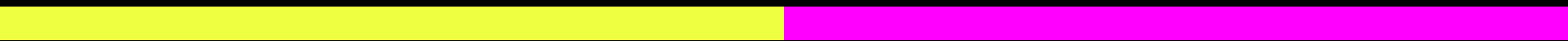
Accessibilité

Lisible, compréhensible, utilisable pour tous, y compris les personnes handicapées.



50% de design

50% de code



50% de design

50% de code

Constat

Combien ça coûte ?

Faire de l'accessibilité a un coût

- **+10% à 40% pour une app mobile**
- **+25% pour le web**

Donc c'est un frein



LE MONDE D'AUJOURD'HUI

ENVIRON 15% DE LA
POPULATION MONDIALE
PRESENTE UNE FORME OU UNE
AUTRE D'HANDICAP

LE MONDE D'AUJOURD'HUI

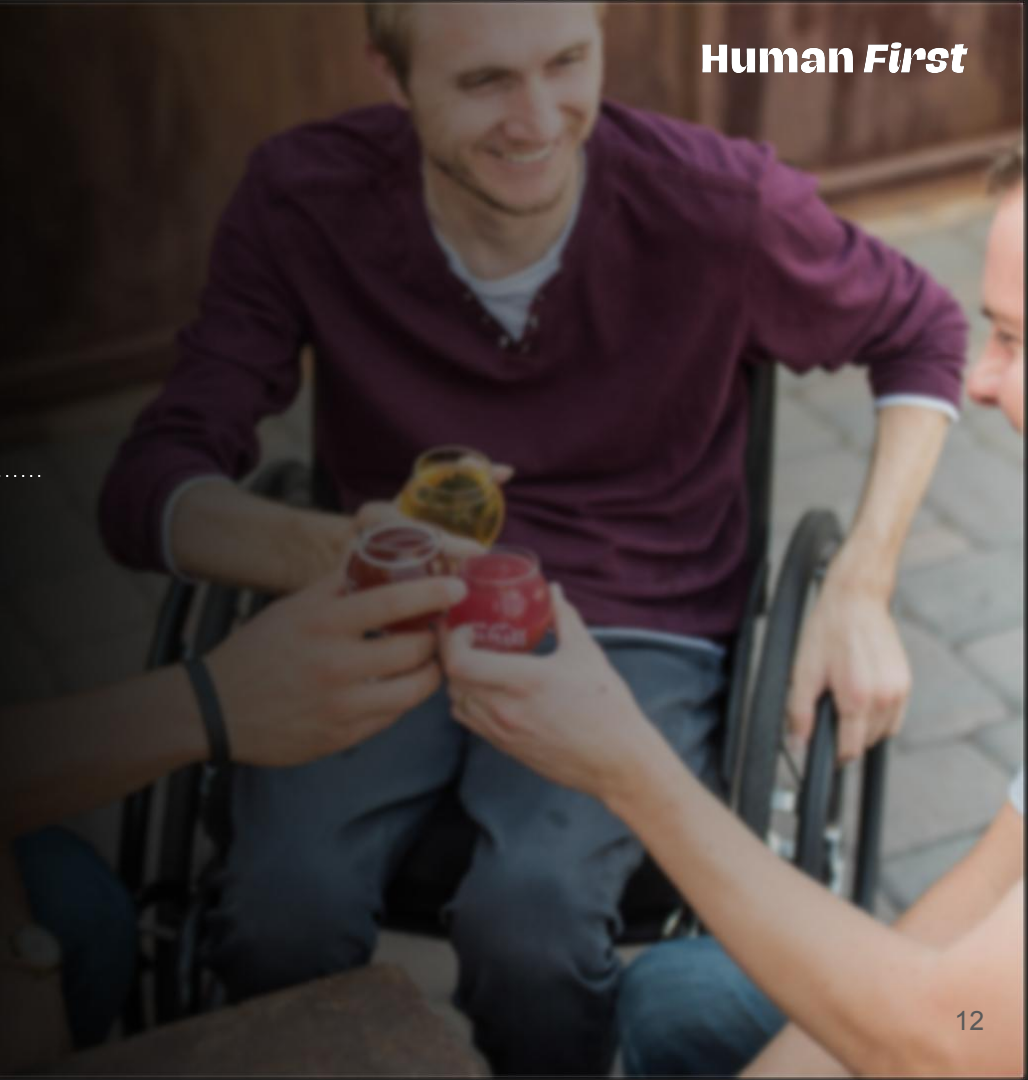
Environ 15% de la population mondiale présente une forme ou une autre de handicap.



Organisation
mondiale de la Santé

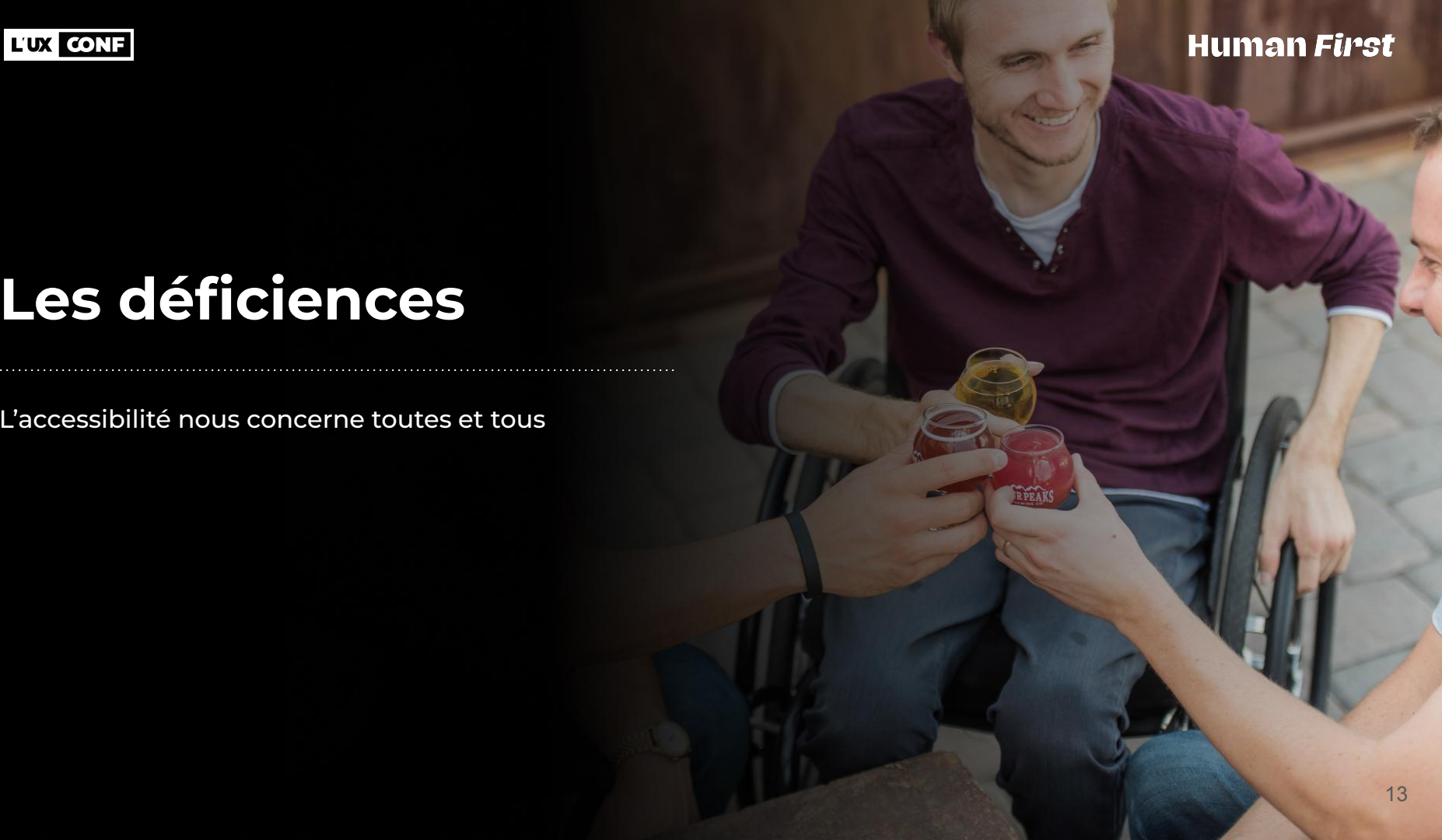
Les déficiences

L'accessibilité nous concerne toutes et tous



Les déficiences

L'accessibilité nous concerne toutes et tous





Handicap moteur



Déficience
intellectuelle



Handicap auditif



Handicap visuel



Autisme et Troubles
Envahissants du
Développement



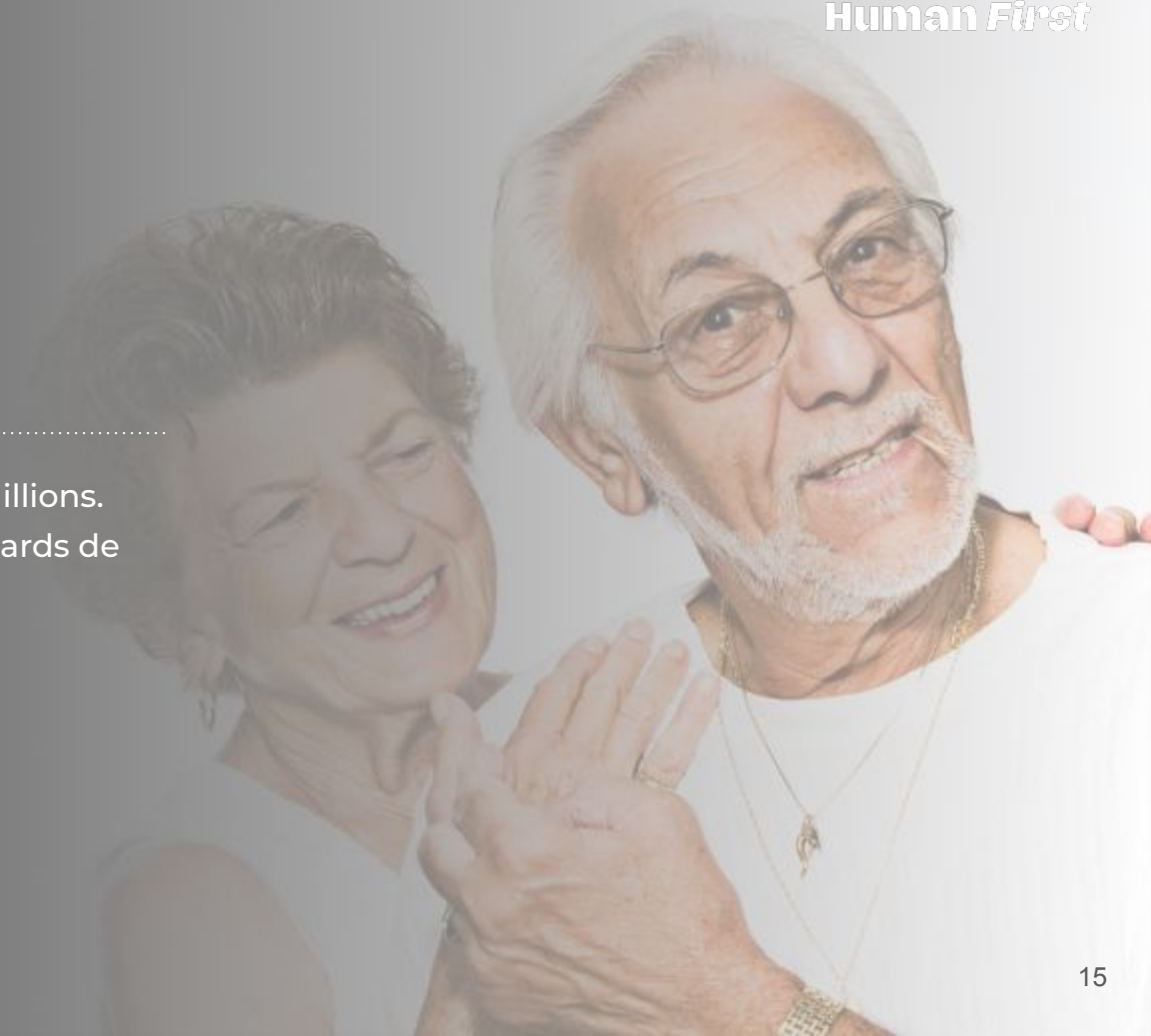
Plurihandicap



Handicap
silencieux

Seniors

En 2017, la population était évaluée à 962 millions.
En 2050 nous devrions atteindre les 2,1 milliards de
personnes âgées de plus de 60 ans.



Seniors

En 2017, la population était évaluée à 962 millions.
En 2050 nous devrions atteindre les 2,1 milliards de
personnes âgées de plus de 60 ans.



Évaluation de l'accessibilité

Oui mais quoi ?

Normes / Régulation

L'Europe et le secteur public

La loi européenne oblige le secteur public de se mettre en ordre au niveau AA pour 2025. Tout nouveau projet dans le secteur public doit, dès à présent, prendre en considération cette norme.

Les critères d'acceptation **AA sont régis par le WCAG** et par **le gouvernement du pays**. En France le **RGAA** est le référentiel des critères d'acceptation minimum.



Normes / Régulation

France

Attention les pays ont le droit de repousser les dates d'échéance. La France a repoussé l'année 2025 à 2027 pour une mise à niveau du secteur public.



Normes / Régulation

L'Europe et le secteur privé

À partir de 2025, le secteur privé devra aussi se mettre à jour.

Très certainement, le WCAG 3.0 sera en vigueur avec des règles plus strictes que le référentiel 2.1 actuel.

Les critères d'évaluation seront aussi revus **passant de A, AA, AAA à bronze, silver et gold.**

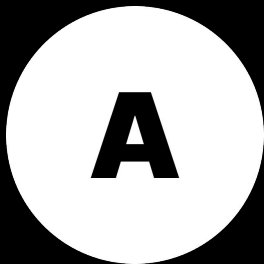


QUELLES SOLUTIONS ?

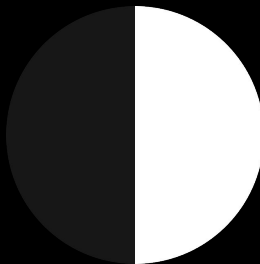
Il existe des solutions simples à implémenter dès le début d'un nouveau projet

QUELLES SOLUTIONS ?

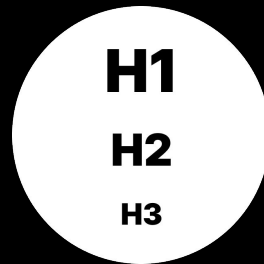
Il existe des solutions simples à implémenter dès le début d'un nouveau projet



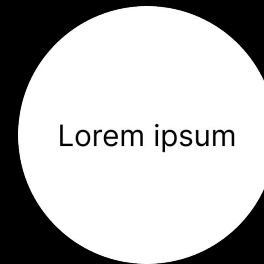
Typographie



Contraste



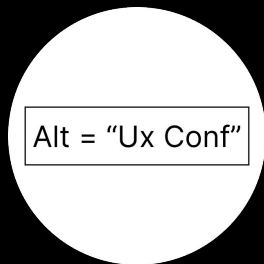
Hiérarchie de l'information



Textes faciles et adaptés



Utilisation de la technologie ARIA



Utilisations des alternatives



Sémantique conforme au W3C

NOTRE OBJECTIF

En 2023, l'accessibilité n'est plus une option c'est une nécessité. Utilisons les bonnes guidelines UX au delà des handicaps et innovons sur cette base.

NOTRE OBJECTIF

**En 2023, l'accessibilité n'est plus
une option c'est une nécessité.
Utilisons les bonnes guidelines
UX au delà des handicaps et
innovons sur cette base.**

Qui est concerné ?

Tout le monde vit des moments comprenant une situation de handicap tous les jours.





Permanent



Temporaire



Par situation



Permanent



Temporaire



Par situation

LUX CONF



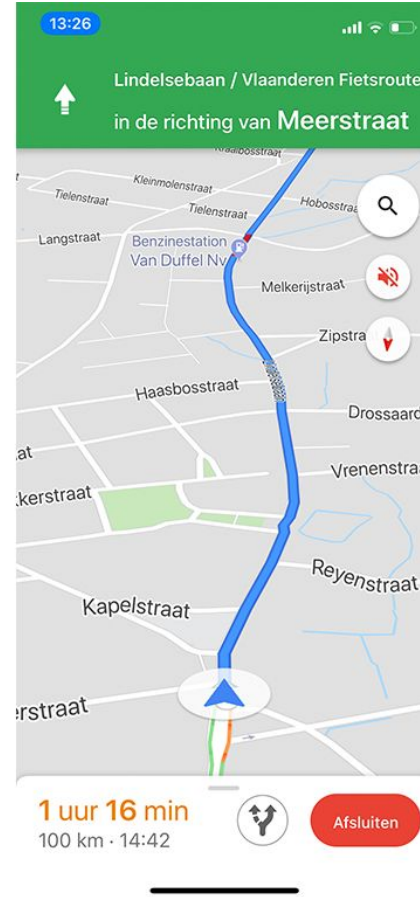
Human First



LUX CONF



Human First



Sans les mains

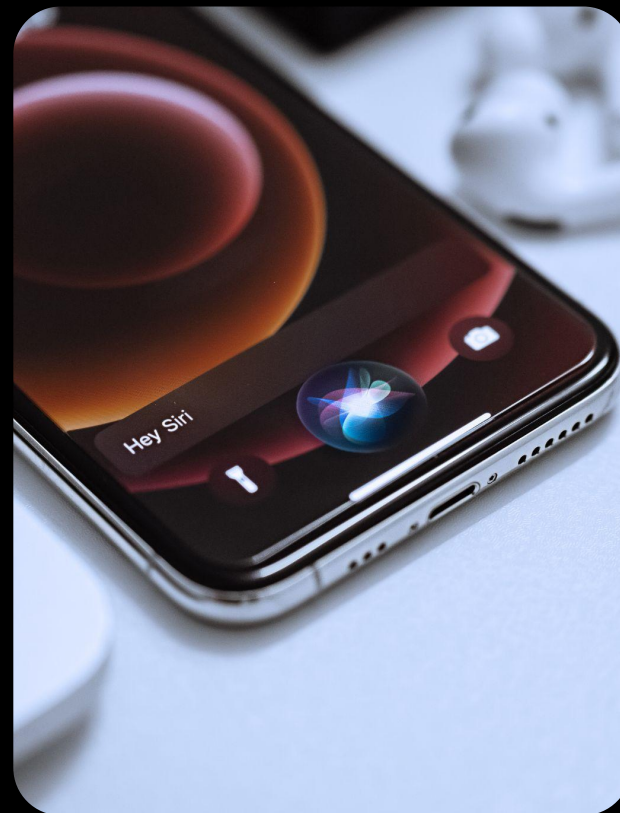
EX: Situation de handicap artificiel où l'utilisation de ses mains n'est pas possible, où la saisie clavier est complexe...

FOCUS: Penser usage en entreprise afin d'apporter du confort et de **l'assistance à des pros dans vos apps.**

- **Google Assistant (Android)**
- **Siri (raccourcis)**
- **Picovoice (open source)**
- **Vivoka (Fr, éditeur)**

On retrouve ces situations dans des contextes de techniciens et où il y a des routines identifiées.

(relevés de compteurs, magasiniers, tâches répétitives, encombrement des mains ...)



Sans les yeux

EX : Situation de handicap artificiel où l'on doit repérer des détails dans une photo, faire preuve d'une observation accrue...

FOCUS : Penser aux Pros & aux Consommateurs avec des use-cases multiples :

- **Trouver un produit similaire à partir d'une photo (consommateurs)**
- **Identifier des pannes ou des problèmes (pros)**
- **Vérifier la conformité sur base d'une image (pros)**

En disposant de nombreux modèles (photos) il est possible d'entraîner l'IA à débusquer ce que l'on cherche



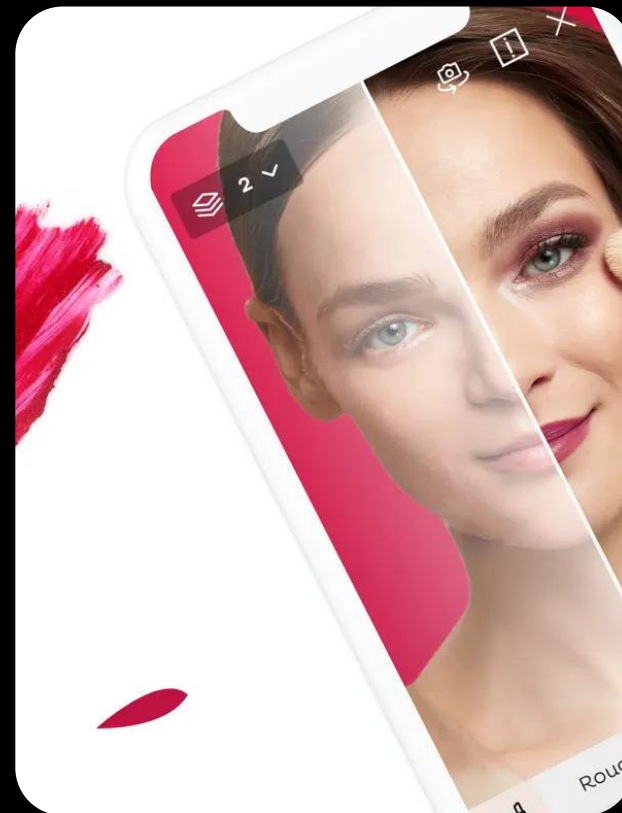
Sans se déplacer

EX : Situation de handicap artificiel où se déplacer n'est pas possible...

FOCUS : Penser aux Consommateurs en leur apportant des solutions digitales qui peuvent remplacer une manipulation ou leur éviter un déplacement :

- **Identifier des problèmes d'arythmie, cardio vasculaires etc. grâce à des vidéos selfie**
- **Le virtual makeup (visage, ongles...)**
- **Les diagnostics de la peau**
- **La réalité augmentée pour visualiser un produit et faire des simulations de placement**

La vidéo et la réalité augmentée, couplées à l'IA, sont aujourd'hui facile à intégrer dans un parcours



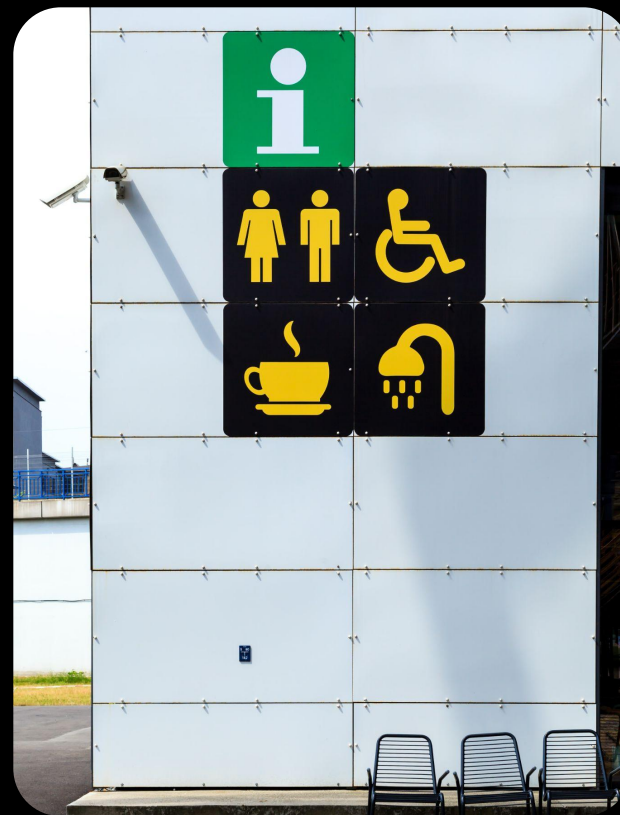
Sans lire

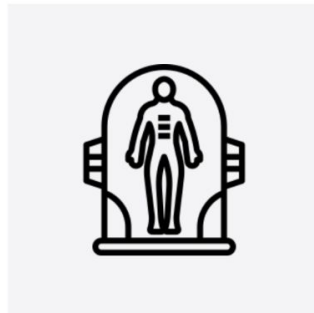
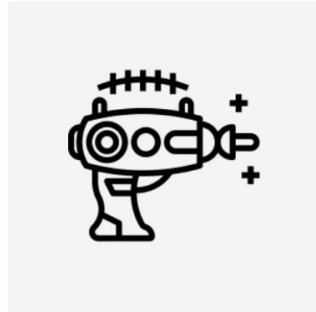
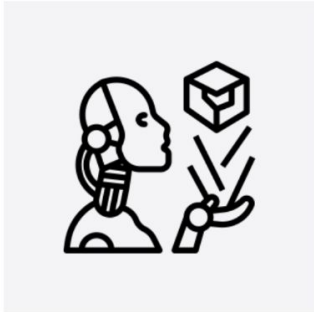
EX: Situation de handicap artificiel où l'on n'a pas le temps de lire des descriptions...

FOCUS : Un pictogramme doit :




























- Être simple
- Avoir le même aspect visuel à travers le site ou l'app (uniformité)
- Doit répondre aux principes universels (téléphone, toilettes,...)
- Passer un seul message à la fois
- S'adapter à la culture du pays

Les pictogrammes sont d'une grande aide au quotidien. Ils ont la capacité de faire passer un message simplement avec un visuel. Mais attention aux fantaisies !







 house	 magnifying-glass	 user	 facebook	 check	 download	 twitter	 image	 instagram
 phone	 tiktok	 bars	 envelope	 linkedin	 star	 location-dot	 github	 music
 wand-magic-sparkles	 face-awesome	 heart	 arrow-right	 discord	 circle-xmark	 bomb	 poo	 camera-retro

Source d'inspiration

VisionOS, basé sur iOS, s'inspire des mêmes codes d'accessibilité :

- **Visual Search : Identification d'objet via VisionPro**
- **VisionPro : Outil incroyable pour les personnes déficientes/handicapées** (Exemple : *Filtres de couleurs pour les déficiences visuelles*)

Il faut s'informer de ce que propose les plateformes iOS et Android pour s'inspirer et se rendre compte que certains efforts apportent beaucoup !



Conclusion

Avoir tenter de vous convaincre d'en faire un peu plus

CONFÉRENCE

Questions & réponses

Merci